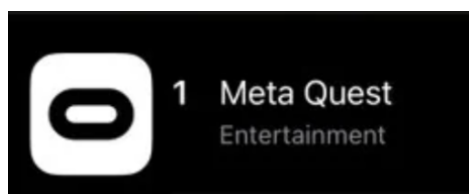


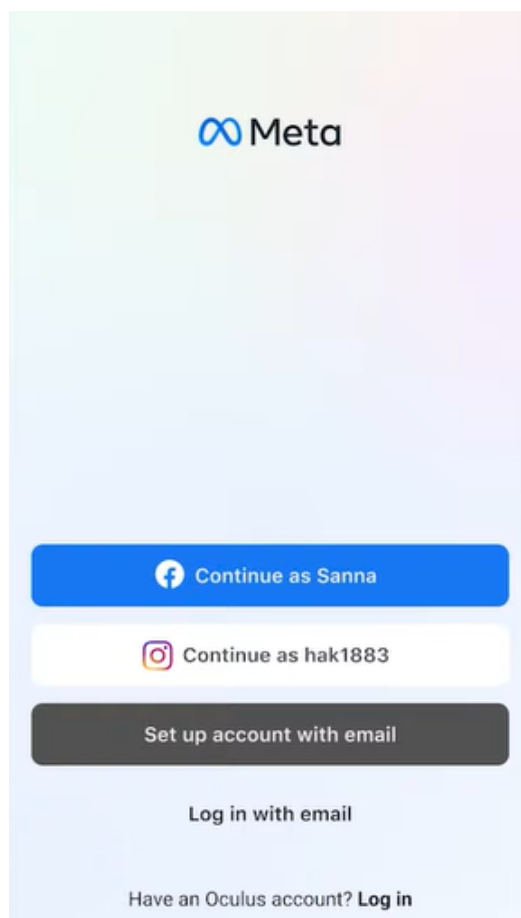
INSTRUKCJA

Meta Quest 3

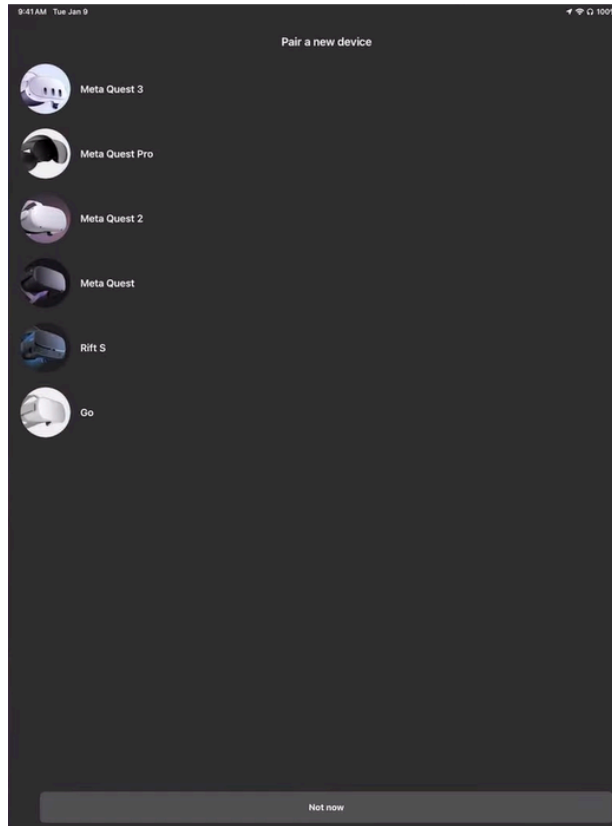
1. Włączamy na smartfonie Bluetooth oraz łączymy się do docelowego WI-Fi, w którym gogle mają być używane
2. Znajdź w sklepie Google Play aplikację o nazwie Meta Quest



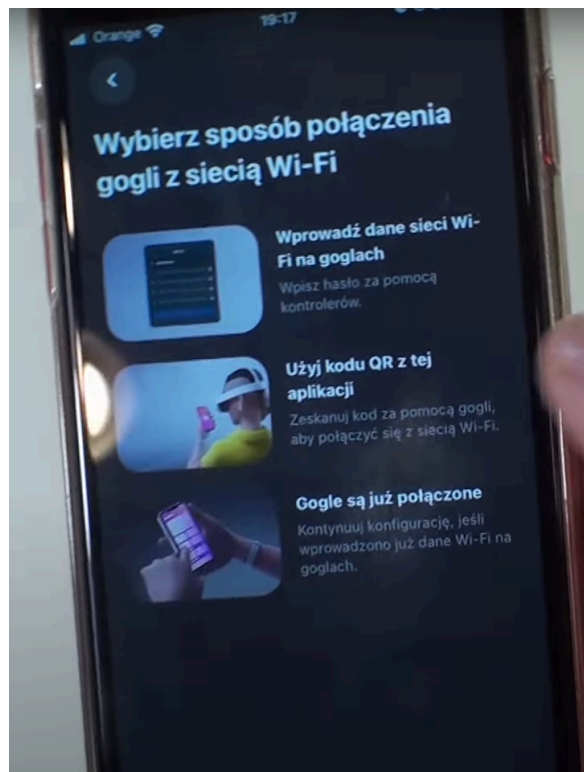
3. Stwórz konto za pomocą adresu e-mail



4. Wybieramy parowanie nowego urządzenia - klikamy na Meta Quest 3



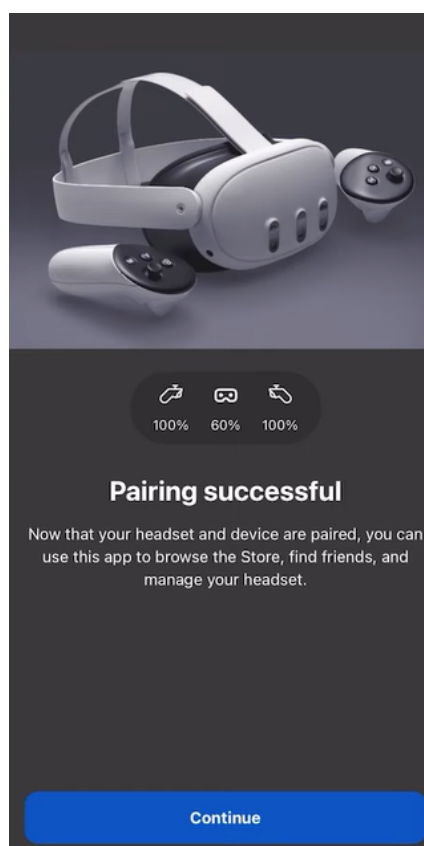
5. Wybierz drugi na liście sposób łączenie się gogli, czyli "Użyj kodu QR z tej aplikacji"



6. Zeskanuj goglami kod QR z telefonu



7. Gogle powinny zostać sparowane

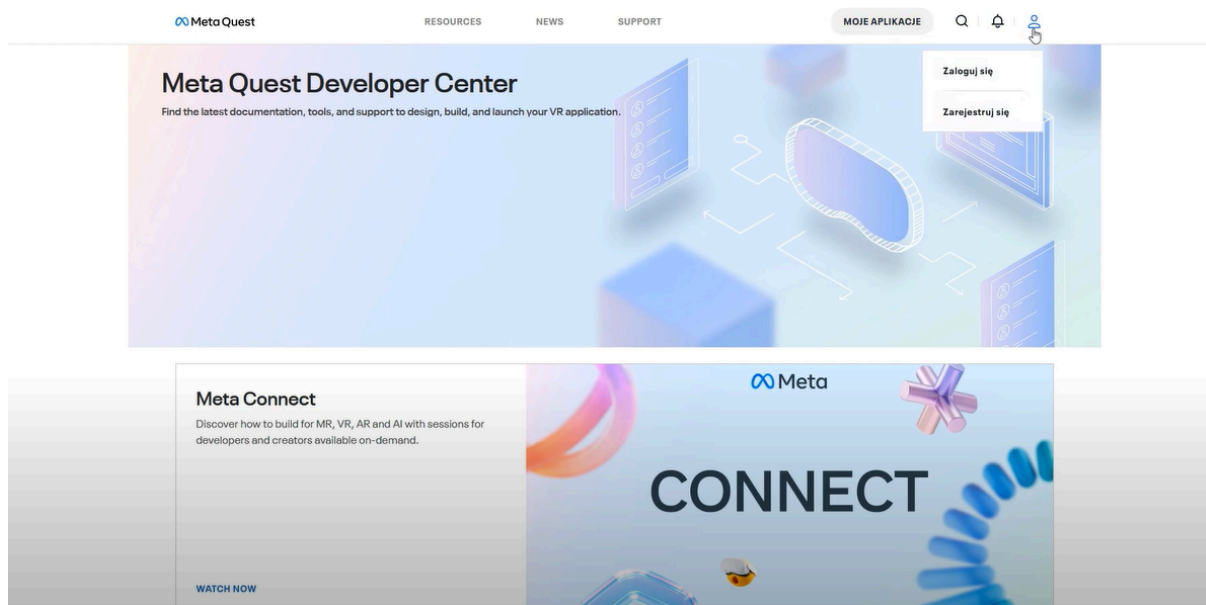


8. Następnie przechodzimy kolejne ekrany i mamy skonfigurowane gogle VR

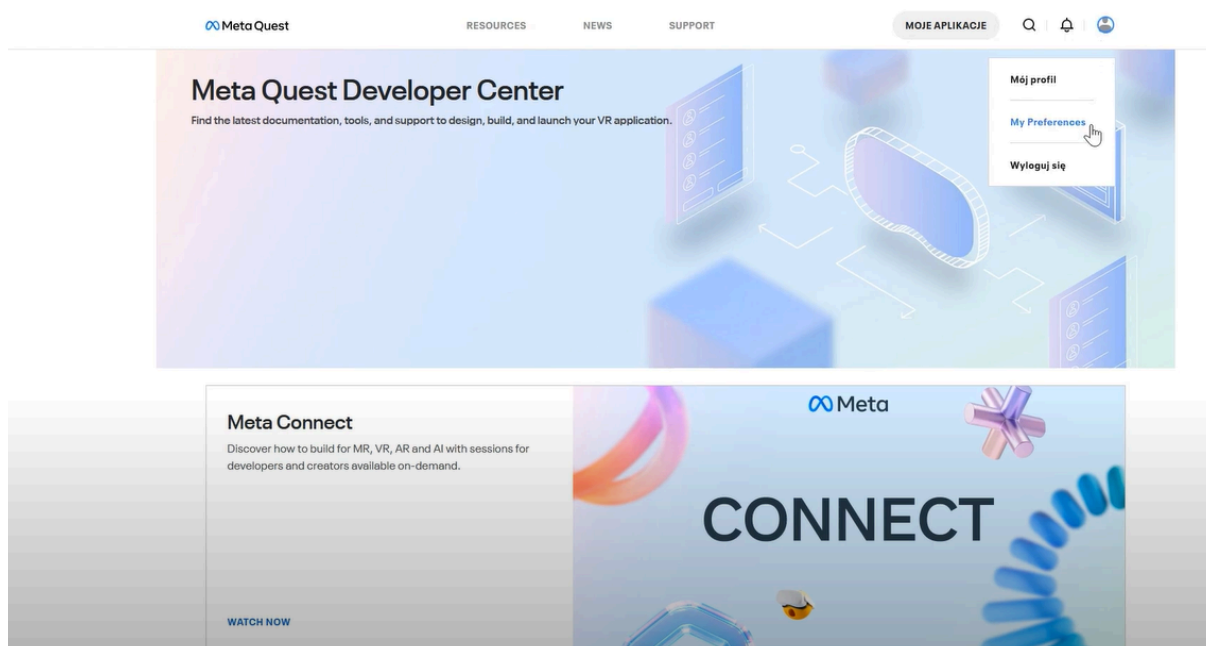
PRZECHODZIMY NA KOMPUTER

9. Wchodzimy na stronę: <https://developer.oculus.com/>

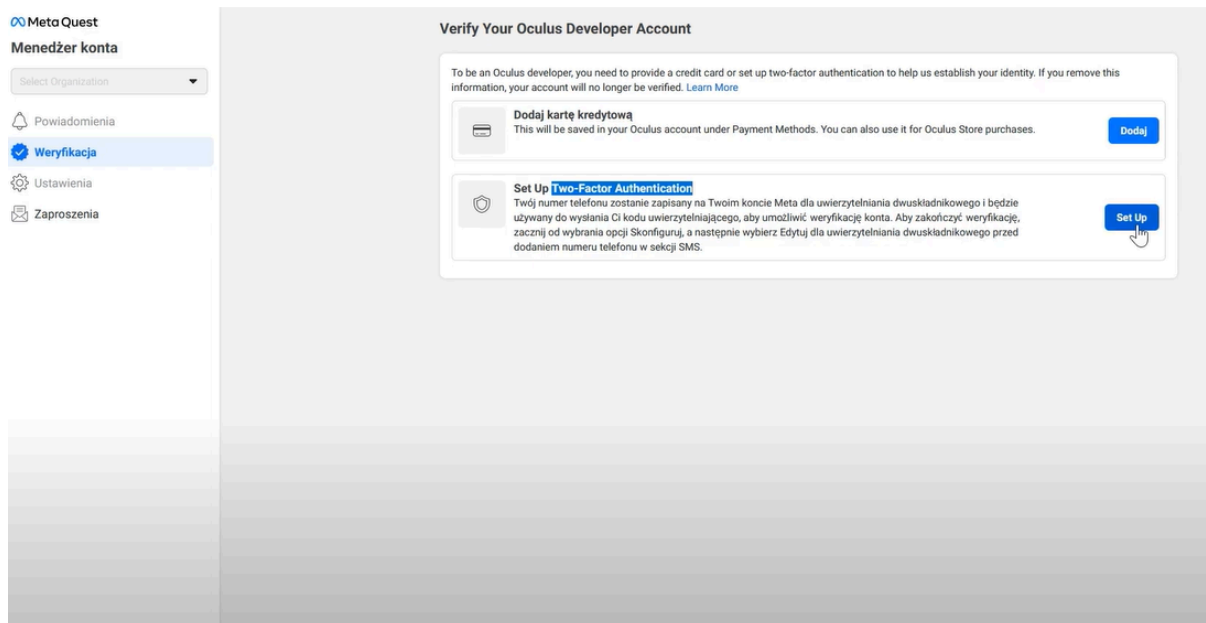
10. Klikamy na ludzika i wybieramy “Zaloguj się” i podajemy login i hasło takie jak w koncie utworzonym na smartfonie



11. Po zalogowaniu się znowu naciskamy ludzika i wybieramy “My preferences”



12. W zakładce Weryfikacja wybieramy Set Up Two factors Authentication



13. Klikamy "Edytuj" przy Uwierzytelnieniu dwuskładnikowym i wybieramy sposób weryfikacji - najlepiej przez numer SMS, ale jeżeli nie chcemy kupować karty SIM to wybieramy "Aplikacja Uwierzytelniająca" i przechodzimy dalej

The screenshot shows the 'Meta Quest' account settings page, specifically the 'Hasło i zabezpieczenia' (Password and Security) section. The page is in Polish. On the left, there is a navigation menu with options: 'Konto Meta', 'Hasło i zabezpieczenia', 'Pliki cookie', 'Pobierz swoje informacje', 'Wyświetl swoje informacje', 'Nadzór rodzicielski', and 'Inne ustawienia'. The main content area is titled 'Hasło i zabezpieczenia' and contains several settings:

- Hasło:** A field with masked characters (*****), with an 'Edit' link to its right.
- Sesje:** A section titled 'Zarządzaj miejscami logowania.' with an 'Edytuj' link.
- Uwierzytelnianie dwuskładnikowe:** A toggle switch is currently turned off, labeled 'WYŁĄCZONE', with an 'Anuluj' link.

Below these settings is a section titled 'Konfiguracja uwierzytelniania dwuskładnikowego' (Two-factor authentication configuration) with the subtitle 'Zwiększ skuteczność zabezpieczeń przy użyciu uwierzytelniania dwuskładnikowego'. It lists two methods for adding two-factor authentication:

- SMS:** 'Dodaj numer telefonu, aby otrzymywać kody uwierzytelniania dwuskładnikowego.' with a 'DODAJ' button.
- Aplikacja uwierzytelniająca:** 'Dodaj zapasową aplikację uwierzytelniającą do generowania kodów uwierzytelniania dwuskładnikowego.' with a 'DODAJ' button.

14. Klikamy następnie "powrót do strony głównej"

The screenshot shows the 'Verify Your Oculus Developer Account' page. The page is in English. On the left, there is a navigation menu with options: 'Menedżer konta', 'Powiadomienia', 'Weryfikacja', 'Ustawienia', and 'Zaproszenia'. The main content area is titled 'Verify Your Oculus Developer Account' and contains the following information:

- A message: 'To be an Oculus developer, you need to provide a credit card or set up two-factor authentication to help us establish your identity. If you remove this information, your account will no longer be verified. [Learn More](#)'
- A green checkmark icon and the text: 'You have successfully verified your Oculus developer account'. Below it is a button labeled 'Powrót do strony głównej'.
- A section titled 'Dodaj kartę kredytową' (Add credit card) with the text: 'This will be saved in your Oculus account under Payment Methods. You can also use it for Oculus Store purchases.' and a 'Dodaj' button.
- A section titled 'Set Up Two-Factor Authentication' with the text: 'Twój numer telefonu zostanie zapisany na Twoim koncie Meta dla uwierzytelniania dwuskładnikowego i będzie używany do wysyłania Ci kodu uwierzytelniającego, aby umożliwić weryfikację konta. Aby zakończyć weryfikację, zacznij od wybrania opcji Skonfiguruj, a następnie wybierz Edytuj dla uwierzytelniania dwuskładnikowego przed dodaniem numeru telefonu w sekcji SMS.' and a 'Completed' button.

15. Musimy teraz wpisać nazwę organizacji, zaznaczyć "I understand" i kliknąć "Prześlij"

Meta Quest
Org Manager

Select Organization

Tworzenie organizacji

Create New Organization

Nazwa organizacji

What is the legal name of your organization?
Note: The name you choose here will be displayed publicly in the store.

We are happy to see that you're interested in developing for Oculus. Creating your developer organization for your Oculus account enables you access to features that are intended for the development of VR experiences. Remember that you have agreed to the Oculus Terms of Service and we may take action against violators. Please be a responsible member of the Oculus community.

I understand
Wymagane

Prześlij

16. Akceptujemy regulamin

Meta Quest
Org Manager

Select Organization

Tworzenie organizacji

Create New Organization

Nazwa organizacji

What is the legal name of your organization?
Note: The name you choose here will be displayed publicly in the store.

We are happy to see that you're interested in developing for Oculus. Creating your developer organization for your Oculus account enables you access to features that are intended for the development of VR experiences. Remember that you have agreed to the Oculus Terms of Service and we may take action against violators. Please be a responsible member of the Oculus community.

I understand
Wymagane

Prześlij

Umowa o zachowaniu poufności twórców aplikacji

affiliates for which damages may be difficult to ascertain alone may not be a sufficient remedy. You therefore agree that MPF and its affiliates shall have the right, in addition to its other rights and remedies, to seek injunctive relief for any violation of this NDA. This NDA may not be amended without MPF's express written agreement and then only to the extent as amended in such writing. If a provision of this NDA is held invalid or unenforceable under any applicable law, such invalid or unenforceable provision shall not affect any other provision of this NDA that can be given effect without the invalid provision. Further, any such invalid or unenforceable provision or portion thereof shall be deemed, without further action on the part of the parties hereto, modified, amended or limited to the extent necessary to render the same valid and enforceable. You will not assign or transfer any rights or obligations under this NDA. Any such assignment shall be void. Subject to the foregoing, this NDA shall be binding upon and inure to the benefit of the parties and their respective, permitted assigns. You shall not export any Confidential Information in any manner contrary to the export regulations of the United States.

I have read and agree to the terms of this Electronic Non-Disclosure Agreement (subject to Section 9), and have authority to bind the Identified Organization to these terms. If you do not agree to any term of this Electronic Non-Disclosure Agreement or have authority to bind the Identified Organization, then do not click 'I Agree'.

Zgadzam się

Prześlij

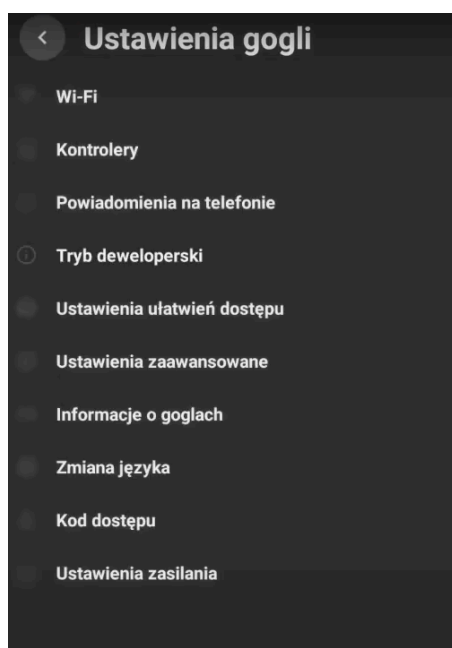
UDAŁO SIĘ! KONTO DEWELOPERA ZAŁOŻONE.

PRZECHODZIMY NA SMARTFON

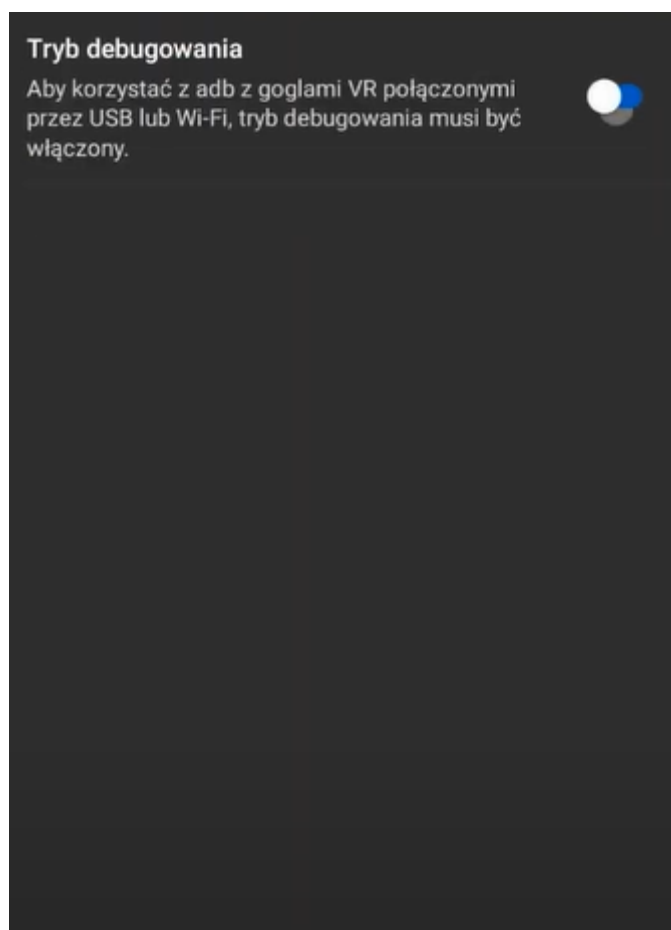
17. Gdy gogle zostaną już skonfigurowane wracamy do aplikacji Meta Quest na smartfonie i klikamy na “Ustawienia gogli”



18. Z dostępnych ustawień wybieramy “Tryb deweloperski”



19. Pojawia się ekran, gdzie trzeba włączyć tryb debugowania (może się sam włączyć automatycznie po stworzeniu konta developera)



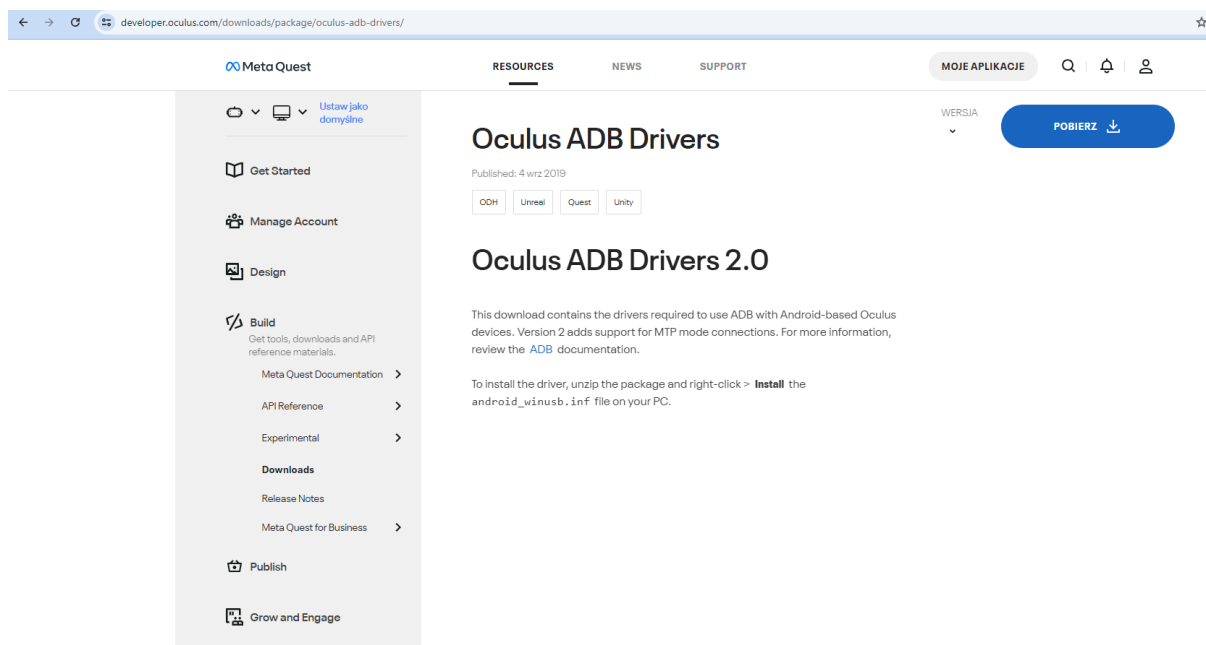
UDAŁO SIĘ! TRYB DEVELOPERA ZAŁOŻONY!

PRZECHODZIMY NA KOMPUTER

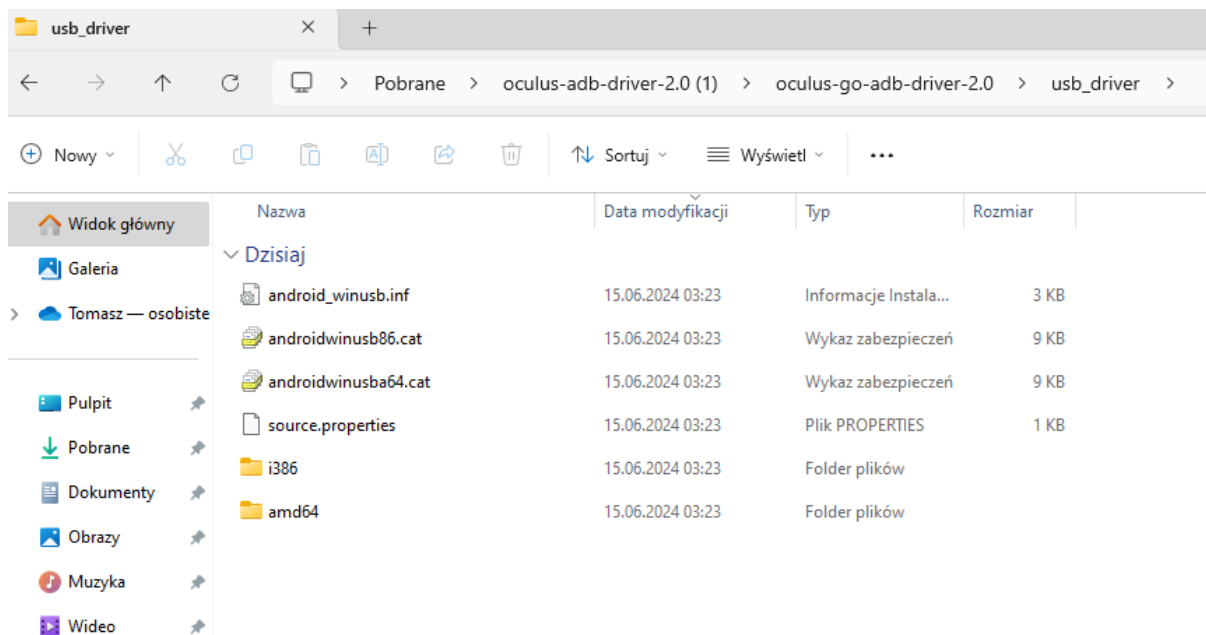
20. Wchodzimy na stronę:

<https://developer.oculus.com/downloads/package/oculus-adb-drivers/>

i klikamy Pobierz

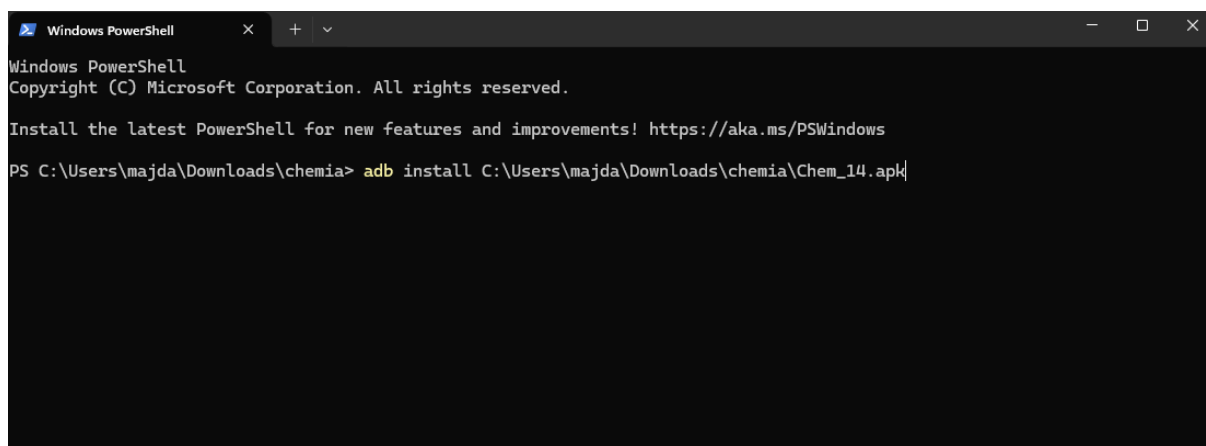


21. Wypakowujemy plik i otwieramy ścieżkę: oculus-adb-driver-2.0 -> oculus-adb-driver-2.0 -> usb_driver



22. Klikamy prawym przyciskiem na plik "android_winusb.inf" i wybieramy "Zainstaluj"

23. Sterowniki ADB są zainstalowane
24. Podłączamy za pomocą kabla USB gogle do komputera
25. Zakładamy gogle - wyskakuje okienko na ekranie gogli i klikamy "Zezwól"
26. By zainstalować pojedynczą aplikację należy otworzyć folder w którym znajduje się plik apk otworzyć wiersz polecenia w lokalizacji w której znajduje się (cmd) i wpisać komendę "adb install "ścieżka pliku" - zamiast wpisywać ścieżkę pliku można przeciągnąć plik apk po wpisaniu komendy "adb install"



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\majda\Downloads\chemia> adb install C:\Users\majda\Downloads\chemia\Chem_14.apk
```

27. Jeżeli chcemy zainstalować na raz wiele plików apk wtedy wystarczy, że w wszystkie pliki apk umieścimy w jednym folderze, otworzymy wiersz polecenia w lokalizacji tego folderu i wpiszemy komendę:

```
Get-ChildItem *.apk | ForEach-Object { adb install $_.Name }
```

28. Wchodzimy na goglach w "Biblioteka", następnie wybieramy z listy "Nieznane źródło" - w tym miejscu można włączyć zainstalowane aplikacje.

KONIEC